



2° TORNEO DEI RIGORI MISTO (UOMINI DONNE)

REGOLAMENTO

Composizione squadre ed iscrizione

- Tutte le squadre devono essere composte minimo da 5 giocatori (portiere compreso) e massimo 8 giocatori, e possono essere anche miste.
- Limiti di età:
 - Le squadre composte con ragazzi inferiori a 14 anni si possono iscrivere solo se all'interno c'è un maggiorenne
 - Il portiere deve avere almeno 18 anni di età
 - I minorenni devono avere liberatoria firmata dai genitori legalmente responsabili
- Tutti i giocatori per poter partecipare DEVONO aver compilato in ogni sua parte e firmato la liberatoria e il modulo di iscrizione.
- In ogni squadra deve essere indicato un referente che sarà anche il capitano della squadra
- Il regolamento e i moduli di iscrizione possono essere scaricati sulla pagina Facebook della Pro-loco o su quella Instagram e sul sito della Pro-loco di Loranze (www.prolocoloranze.it)
- Il numero massimo di squadre che possono partecipare è **30**
- La quota di iscrizione (di 50 € con 5 consumazioni gratuite) deve essere versata tramite Satispay 25€ al momento dell'iscrizione, e i rimanenti 25€ prima dell'inizio del torneo.
- Per iscrizioni inviare modulo compilato tramite WhatsApp al numero 3463646601 (Kevin) e occorre versare 25€ su Satispay come descritto nel punto precedente. Oppure in loco entro la mezzanotte di venerdì 14/6

Svolgimento del Torneo

- Prima fase a gironi; seguita da fase ad eliminazione diretta.
- L'assegnazione dei gironi sarà puramente casuale tramite estrazione. In questa fase, i rigori da tirare sono 5 e dovranno essere battuti da 5 diversi componenti della squadra; il piazzamento in classifica è determinato nell'ordine da: numero di punti, differenza reti e numero di reti segnate. Se due o più squadre, alla fine dei gironi, risultano in parità, sulla base dei precedenti criteri, si procede a valutare la classifica avulsa, ovvero ancora: numero di punti, differenza reti e numero di reti segnate ma limitatamente ai match che riguardano le squadre interessate. Se la situazione di parità permane, le due squadre si sfideranno nuovamente ai rigori e in caso di pareggio si continuerà "ad oltranza" con un tiro per parte finché, dopo aver eseguito lo stesso numero di tiri, una squadra si trovi in vantaggio rispetto all'altra.

Punteggio fase a Gironi

- 3 punti per la vittoria, 1 punto per per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

Fase ad eliminazione diretta

- In questa fase, le squadre si alternano nella battuta dei 5 tiri di rigore per squadra. Se alla fine dei 10 rigori (5 per ogni squadra, battuti a turno) le squadre hanno realizzato lo stesso numero di reti si continuerà "ad oltranza" con un tiro per parte finché, dopo aver eseguito lo stesso numero di tiri, una squadra si trovi in vantaggio rispetto all'altra.

Premiazioni

- *In fase di definizione.*
Premi in denaro, per le prime 4 squadre classificate, che verranno comunicati prima dell'inizio del torneo a chiusura delle iscrizioni.
Ci saranno anche premi speciali.
Ricordatevi che essendo una manifestazione goliardica l'importante non è vincere, ma è partecipare e divertirsi.

Regole campo e calci di rigore

- Le squadre sono invitate ad avere una maglia uguale per tutta la squadra , anche divise goliardiche.
- La porta utilizzata sarà: 6m x 2m o 5m x 2m
- Il dischetto del rigore sarà posto a 9m se porta da 5m o 10m se porta da 6m
- Sarà presente per ogni partita 1 giudice di campo (che sarà il responsabile e arbitro del corretto svolgimento della partita).
- Ad inizio di ogni girone il giudice di campo chiederà la lista dei 5 tiratori (tra quelli iscritti nel momento della consegna del modulo di iscrizione) e il loro ordine, il portiere può far parte di questa lista
- La squadra che ha diritto di decidere se calciare il primo o il secondo rigore viene decisa dal lancio di una moneta dal giudice.
- Tutti i giocatori, ad esclusione dei portieri e del tiratore, devono rimanere nella zona indicata dal giudice di campo.
- In ogni tiro il pallone viene posizionato sul dischetto di rigore e solo il portiere può difendere la propria porta. Il portiere deve rimanere sulla linea di porta finché il pallone non viene calciato dal tiratore avversario. Se il portiere avanza in anticipo e para il tiro, l'arbitro farà ripetere il tiro di rigore. Se il rigorista nel momento della partenza per il tiro si ferma o fa un qualsiasi tipo di movimento non consono all'esecuzione del tiro l'arbitro farà ripetere il tiro di rigore.
- Ogni tiratore può calciare il pallone solo una volta per tentativo. Se il pallone viene parato dal portiere, ma non trattenuto, il tiratore non può calciare nuovamente. Ugualmente non può tirare sulla ribattuta di palo o traversa.
- Una rete è comunque valida se, prima di varcare la linea, il pallone colpisce i legni (pali e traversa) o il portiere: è valida anche nel caso in cui il pallone, prima di entrare, rimbalzi sulla linea di porta dopo aver colpito un legno, o il pallone valichi la linea di porta e per un qualsiasi motivo ne esca.
- Visto la mancanza della tecnologia, in caso di dubbi l'arbitro può decidere di rifare ribattere il rigore
- Nessun giocatore può calciare un secondo tiro di rigore finché tutti i suoi compagni non hanno battuto il proprio.

Infortunio

- In qualsiasi momento, durante la partita, in caso di infortunio del portiere un giocatore avente diritto di calciare i tiri di rigore può assumere il ruolo di portiere.
- Se un rigorista si infortuna il portiere può prendere parte al tiro al posto del giocatore infortunato.